



Cieľ hry

Získať čo najviac bodov za šikovné rozmiestňovanie svojich hniezd, prítomnosť na ostrovoch a revíroch a strategické využitie kariet.

Hra rozvíja

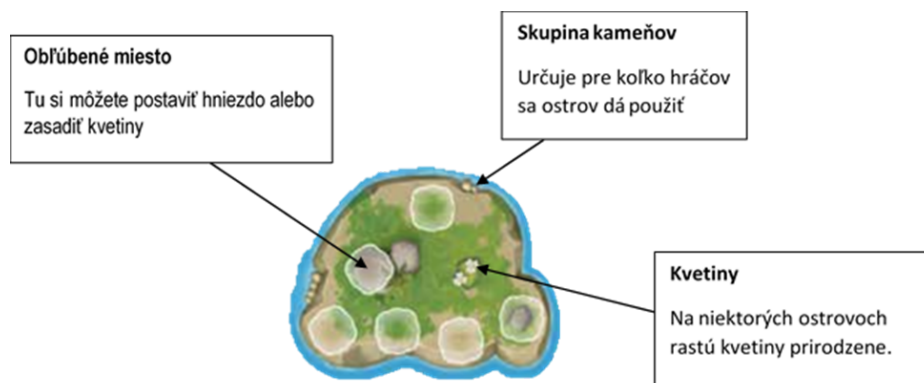
Logiku a strategické rozhodovanie, priestorové vnímanie, základy počítania, rozvoj trpezlivosti a sústredenia.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 9 obojstranných ostrovov, 3 rybárske revíry, 27 vodných žetónov (s rybami), 36 žetónov kríkov (1–4 kvety), 35 žetónov hniezd, 60 kariet (12 pre každého hráča), 5 figúrok vtákov, 5 bodových značiek (malé vtáčiky) a 1 bodovaciu tabuľku, 1 kocku a 5 mušlí (pomôcky na záznam bodov nad 50)



Rozloženie ostrova



Hru si treba pripraviť podľa počtu hráčov.

2 hráči: 6 ostrovov

3 hráči: 7 ostrovov

4 až 5 hráčov: 9 ostrovov

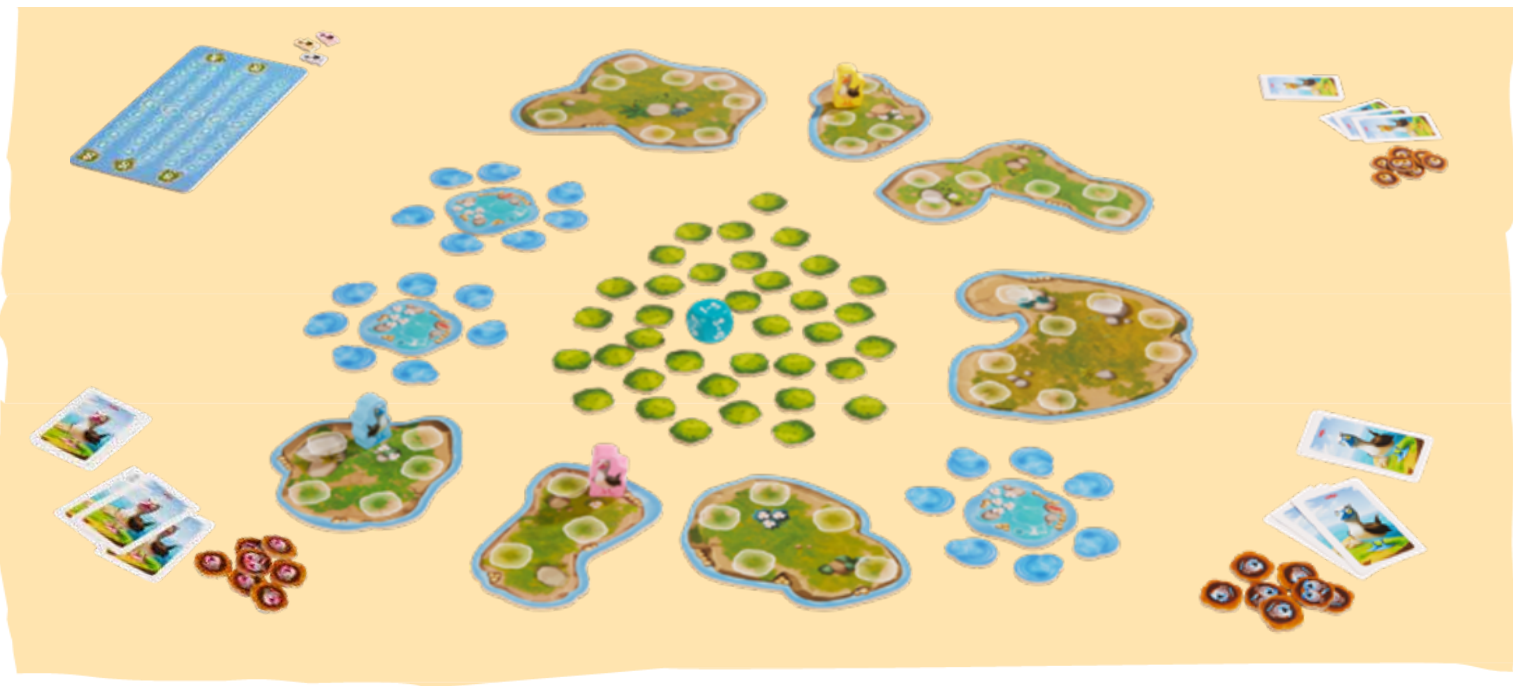


Ďalej nasleduje rozloženie hracej plochy

1. Položte 3 rybárske revíry do stredu stola
2. Vezmite si ostrovy podľa počtu hráčov
3. Ostrovy a rybárske revíry rozložte do kruhu, je na vás v akom poradí ich rozložíte ale 3 rybárske revíry nesmú byť vedľa seba.
4. Lícom nadol zamiešajte žetóny s vodou (s rybami). Uložte ich okolo rybárskych revírov podľa počtu hráčov. Základ sú 4 žetóny plus počet hráčov. Príklad: Ak hráte traja rozložíte 7 žetónov. (3 hráči + 4 = 7).
5. Lícom nadol zamiešajte 36 žetónov s kríkmi a poukladajte ich do stredu hracej plochy.
6. Hráči si vyberú vtáčika a položia ho na ľubovoľný ostrov (na jeden ostrov môžete položiť viac vtáčikov)
7. Každý hráč dostane 7 žetónov s hniezdami vo farbe svojho vtáčika
8. Každý hráč dostane 12 kariet vo farbe svojho vtáčika
Zamiešajte ich a lícom nadol ich položte pred seba. Potiahnite si 3 karty, s tými budete hrať.
9. Pripravte si kocku nech na nu každý dosiahne
10. Bodovaciu tabuľku aj s bodovými značkami (malé vtáčiky) položte vedľa hracej plochy, budete ju potrebovať až na konci hry.

Ak máte rozloženú hraciu plochu a ostali vám žetony s vodou, s hniezdami, figúrky vtáčikov alebo ostrovy, môžete ich uložiť do krabice, nebudete ich potrebovať.

Príklad na rozloženie hracej plochy



Pravidlá hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hru začína najmladší hráč. Každý hráč vo svojom ťahu zahrá 2 karty z ruky, ktoré mu umožnia vykonať akcie. Akciu môžete aj vynechať. Ak danú akciu na karte neviete vykonať, musíte túto kartu vynechať.

Každá karta môže obsahovať:

- 1 symbol, teda 1 akciu ktorú môžete vykonať
- 2 symboly, so znakom + medzi nimi. Môžete vykonať obe akcie
- 2 symboly so znakom / medzi nimi. Môžete vykonať iba jednu z nich
- Otáznik (žolík) – ten nahrádza akúkoľvek inú akciu.

Ak ste vykonali všetky akcie aké ktoré ste chceli, váš ťah končí. Ak ste zahráli obe karty, položte ich lícom nadol vedľa seba a potiahnite si späť do troch kariet. V poslednom kole ostanú hráčom len 2 karty – tie odohrajú bez doplnenia.

Čo znamenajú 3 akcie aké môžete vykonať:



Umiestnenie hniezda: Položte jedno zo svojich hniezd na voľné miesto na ostrove, kde sa práve nachádza náš vták.



Získanie krika s kvetmi: Otočte dva kriky z kôpky. Vyberte si jeden a položte ho na ostrov, kde ste. Druhý otočte naspäť.



Let – pohyb po ostrovoch: Hodíme kockou:

- Číslo (1–4): môžeme sa pohnúť o 1 až X miest v smere hodinových ručičiek.
- Hviezda (žolík): môžeme obletieť celý kruh (maximálne jedno kolečko) a pristáť na ľubovoľnom mieste.

Rybárske revíry

Počas letu môžeme rybáriť.

- Za prelet cez rybársky revír získate 1 žetón (zakrytý) za každý revír ktrý ste preleteli. Vezmete si žetóny a lícom nadol ich položte vedľa seba. Ale pozrieť si ich môžete kedykoľvek.
- Za pristátie na revíri získate 2 žetóny. To znamená ak váš ťah skončí na revíri a ostanete na ňom stáť.

Každý žetón s vodou môže obsahovať 0 až 3 ryby.

Ak pri revíroch neostali žiadne žetóny, nezískavate nič.



Poznámka: Chcete umiestniť hniezdo alebo krík?

- Musíte stáť na ostrove s aspoň jedným voľným "oblíbeným miestom".
- Neostali žiadne voľné "oblíbené miesta"? V tomto prípade nemôžete vykonať ani jednu z týchto akcií
- Ak ste sa už rozhodli vykonať jednu z týchto akcií, musíte ju dokončiť. Nemôžete ju vynechať a začať novú.

Záver hry

Po odohraní všetkých kariet hra končí. Nasleduje vyhodnotenie, ktoré robíte ostrov po ostrove (a napokon rybárske revíry).

Komu patrí ostrov?

Pozrite si kto má väčšinu hniezd s mláďatkami na jednom ostrove.

- Ak má 1 hráč jasnú väčšinu získava 10 bodov
- Ak majú 2 hráči rovnako získavajú obaja 5 bodov
- Ak majú rovnako 3 a viac hráčov, nikto nezískava bod

Kvetiny pre všetkých

- Všetci čo majú aspoň jedno hniezdo s mláďatom na ostrove získavajú rovnaký počet bodov za daný ostrov
- Ak máte figúrky vtáčika na ostrove alebo na rybárskom revíry, získavate body podľa počtu kvetov na danom ostrove a revíry

Počítajú sa aj kvety ktoré už na ostrove alebo revíry sú, nielen tie ktoré ste zasadili počas hry.

Za jednu kvetinu je 1 bod.

Ryby

- Hráč ktorý ostal stáť na revíri odhalí zostávajúce žetóny a získava bod za každú rybu.
- Všetci odhalia svoje nazbierané žetóny a spočítajú si body

Jedna ryba je za 1 bod.

Pri počítaní bodov použite bodovaciu tabuľku. Postupne posúvajte svoje bodovacie značky (malé vtáčiky). Ak prekročíte 50 bodov vezmite si mušlu s číslom 50 a položte si ju vedľa seba. Potom môžete počítať ďalej. Ak prekročíte 100 otočte mušlu na opačnú stranu.

Hráč s najväčším počtom bodov vyhráva hru. Ak majú hráči rovnako vyhráva hru hráč s najväčším počtom ryb. Ak je to stále remíza, vyhrávajú všetci spolu.





Cíl hry

Získejte co nejvíce bodů za šikovné rozmístění hnízd, přítomnost na ostrovech a v revírech a strategické využití karet.

Hra rozvíjí

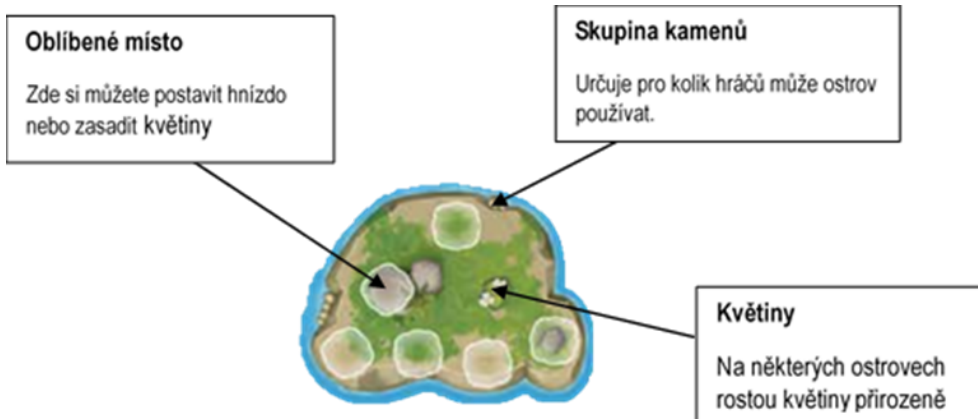
Logické a strategické rozhodování, prostorové vnímání, základy počítání, rozvoj trpělivosti a soustředění.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 9 oboustranných ostrovů, 3 rybářské revíry, 27 žetonů vody (s rybami), 36 žetonů keřů (1 - 4 květiny), 35 žetonů hnízd, 60 karet (12 pro každého hráče), 5 figurek ptáků, 5 bodovacích značek (malí ptáci) a 1 bodovací desku, 1 kostku a 5 mušlí (pomůcky pro zaznamenávání skóre nad 50).



Uspořádání ostrova



Hru je třeba připravit podle počtu hráčů.

2 hráči: 6 ostrovů

3 hráči: 7 ostrovů

4 - 5 hráčů: 9 ostrovů



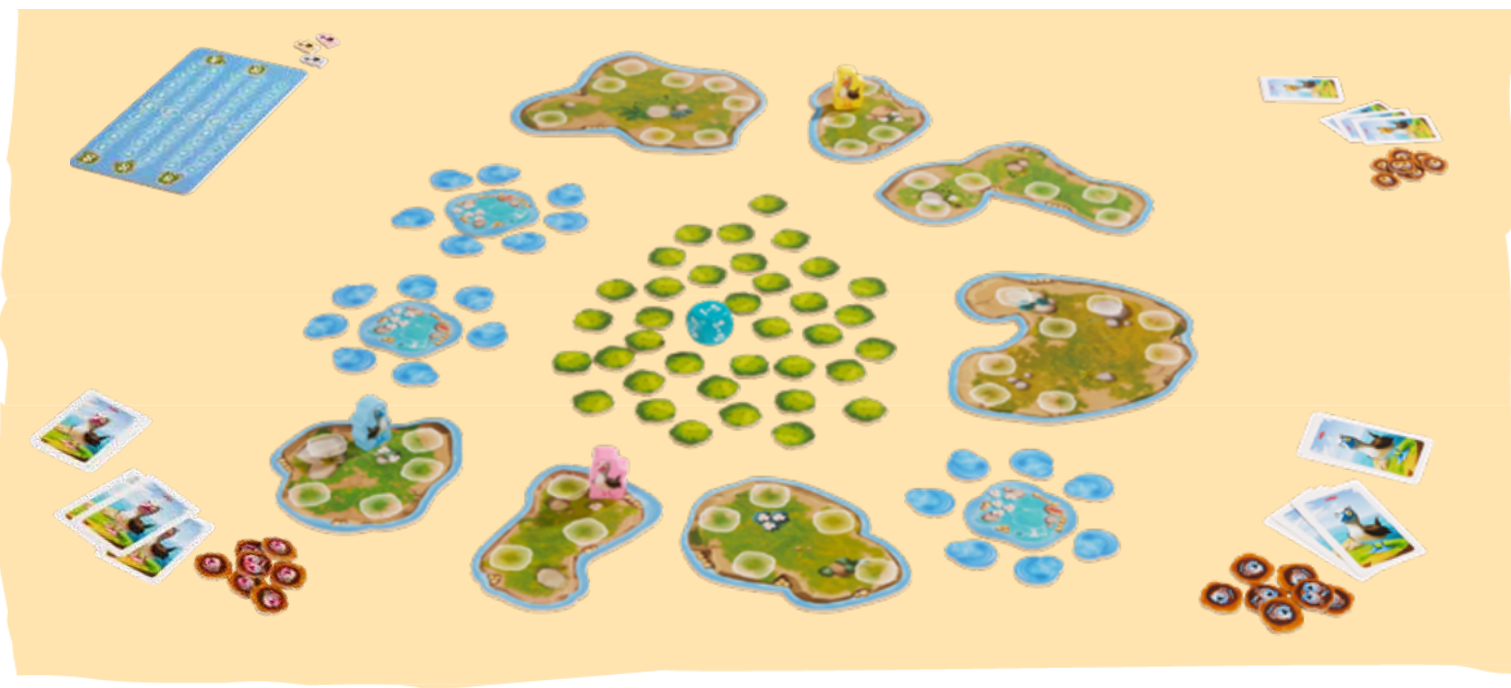
Dále následuje rozložení hrací plochy

1. Umístíte 3 rybářské revíry doprostřed stolu
2. Vezměte si ostrovy podle počtu hráčů
3. Umístíte ostrovy a loviště do kruhu, záleží na vás, v jakém pořadí je umístíte, ale 3 loviště nesmí být vedle sebe.
4. Zamíchejte vodní žetony (s rybou) lícem dolů. Rozmístíte je po rybářském revíru podle počtu hráčů. Základem jsou 4 žetony plus počet hráčů.
Příklad: Hrajete-li ve třech hráčích, rozložíte 7 žetonů (3 hráči + 4 = 7).
5. Zamíchejte 36 žetonů keřů lícem dolů a položte je doprostřed hrací plochy.
6. Hráči si vyberou ptáka a umístí ho na libovolný ostrov (na jeden ostrov můžete umístit více ptáků).
7. Každý hráč obdrží 7 žetonů hnízd v barvě svého ptáka.
8. Každý hráč obdrží 12 karet v barvě svého ptáka.
Zamíchejte je a položte je před sebe lícem dolů. Přetáhněte 3 karty, se kterými budete hrát.
9. Připravte kostku tak, aby na ni každý dosáhl
10. Vedle hrací plochy umístíte bodovací tabulku s bodovacími značkami (malými ptáčky), budete ji potřebovat na konci hry.

Pokud máte desku rozloženou a zbyly vám žetony vody, hnízda, figurky ptáků nebo ostrovy, můžete je dát do krabice, nebudete je potřebovat.



Příklad uspořádání hrací plochy



Pravidla hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hru začíná nejmladší hráč. Každý hráč ve svém tahu zahraje 2 karty z ruky, které mu umožňují provádět akce. Jednu akci může také vynechat. Pokud nemůžete provést akci na kartě, musíte tuto kartu vynechat.

Každá karta může obsahovat:

- 1 symbol, tj. 1 akce, kterou můžete provést.
- 2 symboly, mezi nimiž je znaménko +. Můžete provést obě akce
- 2 symboly, mezi nimiž je znak /. Můžete provést pouze jednu z nich
- Otazník (žolík) - nahrazuje jakoukoli jinou akci.

Pokud jste provedli všechny akce, které jste chtěli provést, váš tah skončil. Pokud jste zahráli obě karty, položte je lícem dolů vedle sebe a přejděte zpět na tři karty. V posledním kole zůstávají hráčům pouze 2 karty - ty zahrají bez doplnění.

Jaké jsou 3 kroky, které můžete podniknout:



Umístění hnízda: Umístěte jedno z hnízd na volné místo na ostrově, kde se právě nachází náš pták.



Pořízení keře s květy: Otočte dva keře ze svazku. Jeden z nich si vyberte a umístěte ho na ostrov, kde se nacházíte. Druhý otočte zpět.



Let - pohyb po ostrovech, házejte kostkou:

- (1-4): můžeme se pohybovat o 1 až X míst po směru hodinových ručiček.
- Hvězda (žolík): můžeme obletět celý kruh (maximálně jeden kruh) a přistát na libovolném místě.

Rybářské oblasti

Během letu můžeme lovit ryby.

- Za každý rybářský revír, který přeletíte, dostanete 1 žeton (krytý). Žetony si vezmete a položíte je lícem dolů vedle sebe. Můžete se na ně však kdykoli podívat.
- Za přistání na revíru získáte 2 žetony. Tedy pokud váš tah skončí na dostřelu a vy na něm zůstanete stát.

Každý žeton vody může obsahovat 0 až 3 ryby.

Pokud na pozemku nezůstane žádný žeton vody, nezískáte nic.



Poznámka: Chcete umístit hnízdo nebo keř?

- Musíte stát na ostrově s alespoň jedním volným „oblíbeným místem“.
- Nezbylo žádné volné „oblíbené místo“? V takovém případě nemůžete provést ani jednu z následujících akcí
- Pokud jste se již rozhodli provést jednu z těchto akcí, musíte ji dokončit. Nemůžete ji přeskočit a začít novou.

Závěr hry

Po odehrání všech karet hra končí. Poté následuje vyhodnocení, které se provádí ostrov po ostrově (a nakonec rybářské revíry).

Komu patří ostrov?

Zjistěte, kdo má na jednom ostrově nejvíce hnízd s mláďaty.

- Pokud má 1 hráč jasnou většinu, získává 10 bodů.
- Pokud mají 2 hráči stejnou většinu, získají oba 5 bodů
- Pokud mají 3 nebo více hráčů stejnou většinu, nikdo nezíská bod

Květiny pro všechny

- Všichni, kdo mají na ostrově alespoň jedno hnízdo s mládětem, získají za tento ostrov stejný počet bodů.
- Pokud máte na ostrově nebo na rybářském revíru figurky mláďat ptáků, získáte body podle počtu květin na daném ostrově a revíru.

Počítají se květiny, které již na ostrově nebo v rybářském revíru jsou, nikoli pouze ty, které jste zasadili během hry.

Za každou květinu je 1 bod.

Ryby

- Hráč, který zůstal stát na ploše, odhalí zbývající žetony a za každou rybu získá bod.
- Všichni odhalí své nasbírané žetony a sečtou své body.

Jedna ryba má hodnotu 1 bodu.

K počítání bodů použijte bodovací tabulku. Postupně přesouvejte své bodovací značky (malé ptáčky). Pokud překročíte 50 bodů, vezměte si skořápku s číslem 50 a položte ji vedle sebe. Pak můžete počítat dál. Pokud překročíte 100 bodů, otočte mušli na opačnou stranu.

Hráč s největším počtem bodů vyhrává hru. Pokud je počet hráčů vyrovnaný, vyhrává hráč s největším počtem ryb. Pokud je to stále nerozhodně, vyhrávají všichni společně.

