



Cieľ hry

Staňte sa montážnymi robotmi v továrni a splňte úlohy rýchlejšie než súper.

Hra rozvíja

Tímová spolupráca, komunikácia, postreh a rýchlosť, logické myslenie, plánovanie, jemná motorika a koordinácia ruka-oko.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 2 dopravné pásy, 1 lis (rám + lisovacia platňa + drevená tyčka), 8 súčiastok (2x zelený disk, 2x ružový valec, 2x hnedý sud, 2x modrý kruh), 20 kariet s 40 úlohami (svetlosivá strana = ľahké, tmavosivá = ťažké), 3 zlaté lístky.

Rozdeľte sa do 2 tímov (nevadí, ak sú tímy mierne nerovnomerné).

Tímy si sadnú oproti sebe. Každý tím má svoj pás a súčiastky, ktoré umiestni podľa farby na svoje dopravné pásy – hnedý sud musí byť zatvorený! (s otvorom smerom na dol). Rám lisu položte medzi tímy, lisovaciu platňu a tyčku vedľa neho. Karty úloh a zlaté lístky pripravte na bok. Karty položte tak, aby bola tmavosivá strana navrchu (aby nikto nevidel zadanie skôr).

Karty s úlohami

Svetlosivá strana: jednoduchšie – kroky sú očíslované v poradí.

Tmavosivá strana: ťažšie – očíslovanie je rozhádzané.

Pravidlá hry

Začínajte! Najstarší hráč vezme vrchnú kartu s úlohami a vloží ju do rámu lisu. Aktivuje lis pomocou platne a tyčky, čím sa zdvihnú konce karty. Keď sú konce karty viditeľné, všetci vidia rovnakú úlohu so 12 krokmi. Na dohodnutý signál začínajú oba tímy naraz vykonávať kroky od 1 po 12. Najmladší člen tímu urobí prvý krok, potom sa striedate v poradí. Ak hráte sám, robíte všetky kroky. Hrá sa len jednou rukou! Druhá ruka musí zostať nečinná.

Ako vyzerá krok:

Každý krok má 2 informácie:

Aký diel treba vziať (aj so všetkým, čo je na/vo vnútri).

Na aké farebné pole na páse diel položiť.

postupovať:

Špeciálne vlastnosti dielov:

- Zelený disk:** berie všetko, čo je na ňom.
- Modrý kruh:** dá sa nasadiť na sud alebo ružový valec.
- Ružový valec:** môže byť vložený do **otvoreného** suda.
- Hnedý sud:** ak je prázdny, musí byť pri prenose **otočený** (z otvoreného → zatvorený a naopak).

Tip: Ak otáčaš sud s valcom vo vnútri, pridrž prstom otvor, aby valec nevypadol.

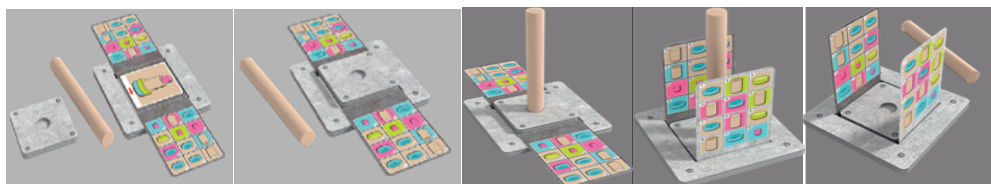
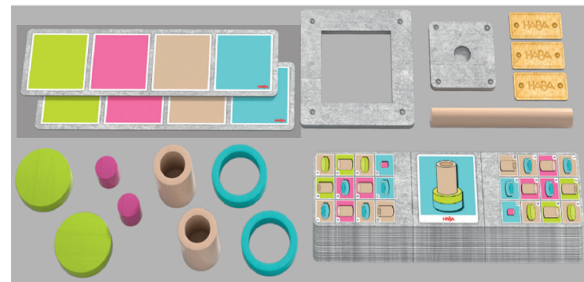
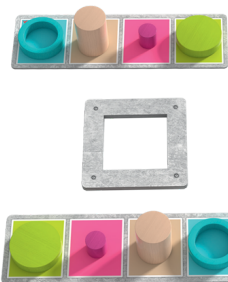
Tím, ktorý dokončí všetkých 12 krokov, zakričí „STOP!“

- Zoberte kartu a otočte ju – na zadnej strane je riešenie.
- Ak riešenie sedí, tím si kartu nechá.
- Ak nie, získa ju súper.

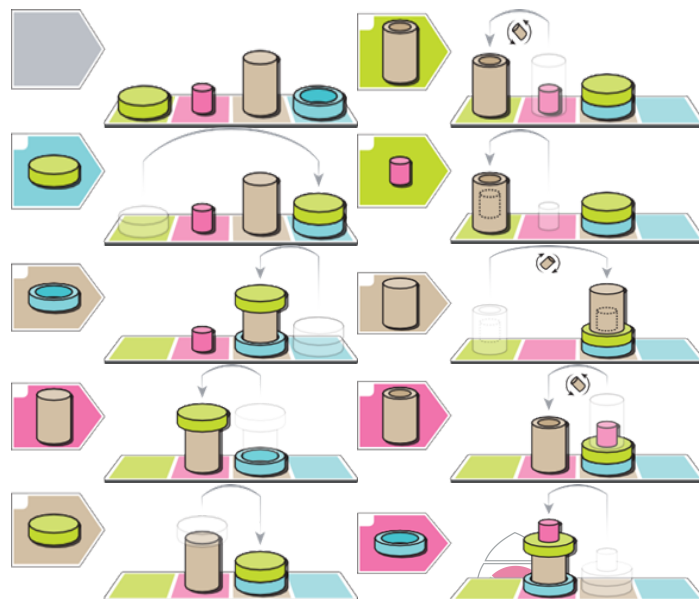
Následne dajte diely späť do počiatočnej polohy a začnite nové kolo.

Záver hry

- Tím, ktorý získa 3 karty, dostane zlatý lístok.
- Všetky doterajšie karty sa odložia bokom.
- Tím, ktorý získa 2 zlaté lístky, vyhráva hru.



Príklad ako



play atelier
let's play!

Variant pre jedného hráča

- Vezmi si pás a diely, rozlož ich ako na začiatku.
- Aktivuj kartu a len mentálne prechádzaj kroky.
- Po dokončení poskladaj diely podľa výsledku.
- Otoč kartu a porovnaj s riešením.

Ak si to zvládol, super!

Ak nie, skús novú kartu.





Cíl hry

Staňte se montážními roboty v továrně a dokončete úkoly rychleji než vaši soupeři.

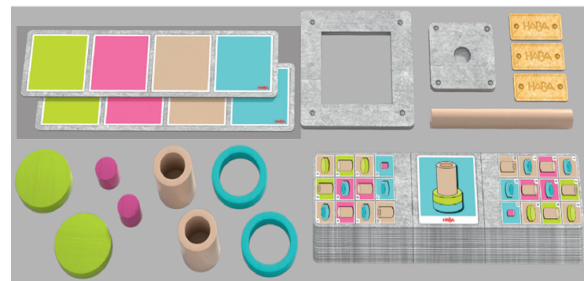
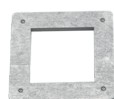
Hra rozvíjí

Týmová práce, komunikace, postřeh a rychlost, logické myšlení, plánování, jemná motorika a koordinace rukou a očí.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 2 dopravníkové pásy, 1 lis (rám + lisovací deska + dřevěná tyč), 8 dílků (2× zelený disk, 2× růžový válec, 2× hnědý sud, 2× modré kolečko), 20 karet se 40 úkoly (světle šedá strana = lehké, tmavě šedá strana = těžké), 3 zlaté vstupenky.

Rozdělte se do dvou týmů (nevadí, když jsou týmy mírně nerovnoměrné). Týmy si sednou naproti sobě. Každý tým má pásový dopravník a součástky, které umístí podle barvy na své pásy - hnědý sud musí být uzavřený! (otvorem dolů). Mezi týmy umístěte rám lisu, vedle něj lisovací desku a tyč. Karty s úkoly a zlaté lístky položte stranou. Položte kartičky tak, aby tmavě šedá strana byla nahoře (aby nikdo neviděl zadání jako první).



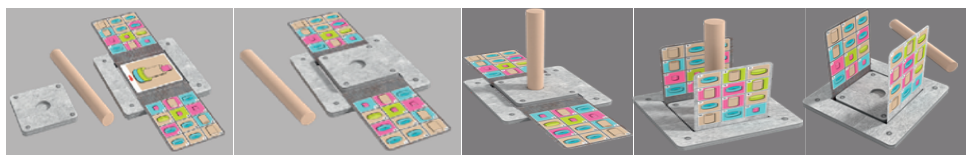
Karty s úkoly

Světle šedá strana: jednodušší - kroky jsou očíslovány v pořadí.

Tmavě šedá strana: obtížnější - číslování je rozptýlené.

Pravidla hry

Začněte! Nejstarší hráč si vezme vrchní kartu s úkolem a položí ji do rámu lisu. Aktivuje lis pomocí desky a tyče a zvedne konce karty. Když jsou konce kartičky vidět, všichni vidí stejný úkol s 12 kroky. Na smluvený signál začnou oba týmy provádět kroky 1 až 12 současně. První krok provede nejmladší člen týmu, poté se v pořadí střídají. Pokud hrajete sami, provedete všechny kroky. Hrajte pouze jednou rukou! Druhá ruka musí zůstat nečinná.



Jak vypadá krok:

Každý krok obsahuje 2 informace:

Jakou část si vzít (se vším vsudy).

Jakou barvu políčka na pásu má díl mít.

Příklad postupu:

Speciální vlastnosti dílů:

- Zelený disk:** bere vše, co je na něm.
- Modrý kruh:** lze jej umístit na sud nebo růžový válec.
- Růžový válec:** lze umístit do otevřeného sudu.
- Hnědý sud:** pokud je prázdný, musí se při přenosu otáčet (z otevřeného → zavřeného a naopak).

Tip: Pokud otáčíte barel s válcem uvnitř, přidržte otvor prstem, aby válec nevypadl.

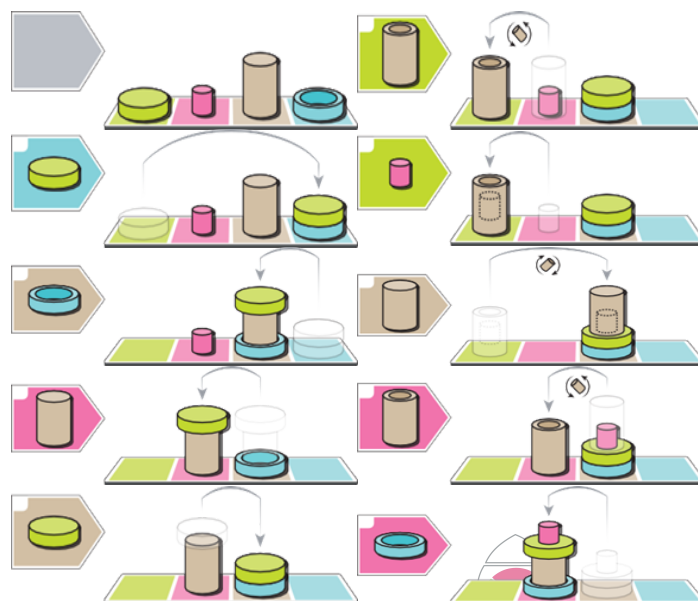
Tým, který dokončí všech 12 kroků, zakřičí „STOP!“.

- Vezměte kartu a otočte ji - řešení je na zadní straně.
- Pokud řešení sedí, tým si kartu ponechá.
- Pokud ne, získá ji soupeř.

Poté vraťte díly na původní místo a začněte nové kolo.

Závěr hry

- Tým, který získá 3 karty, získá zlatý los.
- Všechny předchozí karty jdou stranou.
- Tým, který získá 2 zlaté lístky, vyhrává hru.



play atelier
let's play!

Varianta pro jednoho hráče

- Vezměte pás a díly a rozložte je jako na začátku.
- Aktivujte kartu a jen v duchu projděte jednotlivé kroky.
- Až budete hotovi, uspořádejte díly podle výsledku.
- Otočte kartu a porovnejte ji s řešením.

Pokud jste to zvládli, je to skvělé!

Pokud ne, zkuste novou kartu.

