

Maliar Klecks maľuje krásne farebné obrázky ale potrebuje na to veľa farieb! Ale pozor, šteniatko Toffy rado kradne štetce! Vyhráva hráč, ktorý ako prvý nazbiera sedem flakov na svojom maliarskom plášti.

Zábavná hra pre deti na učenie sa farieb. Pre deti vo veku od 3 rokov, na konci hry nájdete kooperatívnu verziu hry. Deti presúvajú maliara z tuby s farbou na ďalšiu tubu tak, že obrátia kartičky s obrázkami a pomenujú farby, cieľom hry je pozbierať farebné flaky na svoje plášte. Vo Farebnej mánii vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý nazbiera sedem flakov na svojom maliarskom plášti.

Obsah balenia a príprava

Balenie obsahuje 1 hraciu figúrku Klecksa, 1 hracia doska, 45 obrázkových kariet, 4 karty s maliarom Kleckesom, 40 farebných škvŕn, návod na hru.

Opatrne vytlačte farebné škvŕny z kartónu a zvyšok môžete vyhodiť. Poskladajte šesťdielne puzzle hracej dosky a položte ju do stredu stola. Zamiešajte kartičky s obrázkami a položte ich na kôpku lícom nadol na krabicu v strede hracej dosky. Umiestnite hraciu figúrku Klecksa na akúkoľvek farebnú stopu. Každé dieťa dostane 1 kartu s maliarom Kleckesom a položte ju pred seba smerom nahor (s hviezdíčkou vľavo dole). Karty s maliarom, ktoré sú navyše, sa vrátia do krabice. Farebné škvŕny položte na kôpku vedľa hracej dosky.

Pravidlá hry

Kto naposledy namaľoval nejaký obrázok? Začne ako prvý a otočí vrchnú kartu z kôpky. Teraz sa pokúste dostať Klecksa k tube s farbou, ktorú karta ukazuje..

Čo ukazuje karta?

Napríklad - zelená farba

Karta s obrázkom vláčička

Každá karta zobrazuje obrázok v jednej, dvoch, troch alebo štyroch farbách. Pomenujte jednu z týchto farieb a posuňte maliara Klecksa v smere hodinových ručičiek na farebnú stopu, ktorú ste pred chvíľou pomenovali.

- Ak Klecks zastal na farebnej stope, pri ktorej je aj farebná tuba, vezmite si z kôpky farebnú škvŕnu v zodpovedajúcej farbe a položte si ju na svoj maliarsky plášť s Kleckesom.
- Ak Klecks zastane na farebnej stope bez farebnej tuby, nemôže si vziať farebnú škvŕnu z kôpky.

Paleta plná farebnej dúhy

Aké šťastie, ak ste potiahli túto kartu!

- Paleta má všetky farby. Vyberte si akúkoľvek predmet vo svojom okolí.
- Ukážte naň a pomenujte farbu, ktorú má.
- Predmet však nemohol byť spomenutý už predtým v hre.
- Umiestnite maliara Klecksa na tubu s danou farbou.
- Vezmite si zodpovedajúcu farebnú škvŕnu a položte ju na farebný plášť maliara Klecksa.

Šteniatko Toffy

Aká škoda, že ste potiahli práve túto kartu!

- Šteniatko sa chce s vami hrať a ukradne štetec. Rýchlo pomenujte nejaký predmet, ktorý má rovnakú farbu ako ukradnutý štetec, aby Toffy znova pustil štetec. Môže to byť čokoľvek – nemusí to byť len niečo čo je nablízku. Predmety, ktoré predtým spomenulo iné dieťa, však nemožno použiť.
- Keď pomenujete zodpovedajúci predmet, môžete presunúť Klecksa v smere hodinových ručičiek na ďalšie hracie políčko (farebnú stopu) vo farbe ukradnutého štetca. Ak Klecks zastane na tube s farbou, môžete si vziať zodpovedajúcu farebnú škvŕnu a umiestniť ju na farebný plášť.
- Ak neviete vymyslieť zodpovedajúci predmet k farebnému štetcu alebo ak predmet, ktorý ste pomenovali, neexistuje v tejto farbe, Klecks sa nepohne z miesta a nemôžete si ani vziať farebnú škvŕnu.
- Potom položte kartu lícom nahor na odhadzovacie miesto (označené na hracej doske).

Dôležité

V niektorých prípadoch, keď si chcete zobrať farebnú škvŕnu, nemusí už v tejto zodpovedajúcej farbe zostať žiadna škvŕna v kôpke. Bohužiaľ, v tomto prípade máte smolu a nezískate žiadnu farebnú škvŕnu. Keď otočíte aj poslednú kartu v kôpke, všetky karty sa znova zamiešajú a položia na miesto.

Koniec hry

Hra sa končí, keď niektoré dieťa vyplní všetkých sedem značiek farebnými škvŕnami na svojom maliarskom plášti a vyhráva hru.

Tip

Hra môže byť náročnejšia, ak si na začiatku hry určíte, že všetky zozbierané farebné škvŕny na maliarskom plášti musia byť rôznych farieb.

Kooperatívna verzia hry pre 1 až 4 deti

Tu všetky deti hrajú spolu proti šteniatku Toffymu. Deti spolu vyhrávajú alebo prehrávajú. Tento variant môže hrať aj jedno dieťa samo.

Hráte podľa pravidiel základnej hry s nasledujúcimi zmenami:

- Potrebujete iba jednu kartu s maliarskym plášťom. Otočte ju na stranu bez hviezdíčky. Táto farebná strana má až 10 miest na farebné škvŕny.
- Vždy, keď sa otočí karta s Toffym, tak sa táto karta položí na značku na okraji hracej dosky.
- Pokúste sa nazbierať 10 farebných škvŕn na maliarskom plášti, kým šteniatko Toffy ukradne všetky štetce.
- Vyhrávate, ak sa vám podarí položiť desiatu farebnú škvŕnu na maliarsky plášť. Ak je už však všetkých desať kariet so šteniatkom Toffy na okraji hracej dosky skôr, ako farebné škvŕny na maliarskom plášti, šteniatko Toffy vyhralo a bohužiaľ prehrávate všetci spolu.



Barevná mánie [CZ]
Věk: 3 - 6

Serie: Hry pro děti
Počet hráčů: 1 - 4

Kód: 306670
Trvání hry: 15 min

Malíř Klecks maluje krásné barevné obrázky, ale potřebuje k tomu spoustu barev! Ale pozor, štěně Toffy rádo krade štětce! Vyhrává hráč, který jako první nasbírá sedm fleků na svém malířském plášti.

Zábavná hra pro děti k učení se barev. Pro děti ve věku od 3 let, na konci hry naleznete kooperativní verzi hry. Děti přesouvají malíře z tuby s barvou na další tubu tak, že obrátí kartičky s obrázky a pojmenují barvy, cílem hry je posbírat barevné fleky na své pláště. Ve Barevné máni vyhrává ten hráč, který jako první nasbírá sedm fleků na svém malířském plášti.

Obsah balení a příprava

Balení obsahuje 1 hrací figurku Kleckse, 1 hrací deska, 45 obrázkových karet, 4 karty s malířem Klecksem, 40 barevných skvrn, návod na hru.

Opatrně vytiskněte barevné skvrny z kartonu a zbytek můžete vyhodit. Poskládejte šestiúhelníkové puzzle hrací desky a položte ji do středu stolu. Zamíchejte kartičky s obrázky a položte je na hromádku lícem dolů na krabici ve středu hrací desky. Umístěte hrací figurku Klecks na jakoukoli barevnou stopu. Každé dítě dostane 1 kartu s malířem Klecksem a položte ji před sebe směrem vzhůru (s hvězdičkou vlevo dole). Karty s malířem, které jsou navíc, se vrátí do krabice. Barevné skvrny položte na hromádku vedle hrací desky.

Pravidla hry

Kdo naposledy namaloval nějaký obrázek? Začne jako první a otočí vrchní kartu z hromádky. Nyní se pokuste dostat Kleckse k tubě s barvou, kterou karta ukazuje.

Co ukazuje karta?

Například - zelená barva

Karta s obrázkem vláčku

Každá karta zobrazuje obrázek v jedné, dvou, třech nebo čtyřech barvách. Pojmenujte jednu z těchto barev a posuňte malíře Kleckse ve směru hodinových ručiček na barevnou stopu, kterou jste před chvílí pojmenovali.

- Pokud Klecks zastal na barevné stopě, u které je i barevná tuba, vezměte si z hromádky barevnou skvrnu v odpovídající barvě a položte si ji na svůj malířský plášť s Klecksem.
- Pokud Klecks zastane na barevné stopě bez barevné tuby, nemůže si vzít barevnou skvrnu z hromádky.

Paleta plná barevné duhy

Jaké štěstí, pokud jste zatáhli tuto kartu!

- Paleta má všechny barvy. Vyberte si jakoukoli předmět ve svém okolí.
- Ukažte na něj a pojmenujte barvu, kterou má.
- Předmět však nemohl být zmíněn již dříve ve hře.
- Umístěte malíře Kleckse na tubu s danou barvou.
- Vezměte si odpovídající barevnou skvrnu a položte ji na barevný plášť malíře Kleckse.

Štěňátko Toffy

Jaká škoda, že jste zatáhli právě tuto kartu!

- Štěňátko si chce s vámi hrát a ukradne štětec. Rychle pojmenujte nějaký předmět, který má stejnou barvu jako ukradený štětec, aby Toffy znovu pustil štětec. Může to být cokoli – nemusí to být jen něco co je nablízku. Předměty, které dříve zmínilo jiné dítě, však nelze použít.
- Když pojmenujete odpovídající předmět, můžete přesunout Kleckse ve směru hodinových ručiček na další hrací políčko (barevnou stopu) v barvě ukradeného štětce. Pokud Klecks zastane na tubě s barvou, můžete si vzít odpovídající barevnou skvrnu a umístit ji na barevný plášť.
- Pokud neumíte vymyslet odpovídající předmět k barevnému štětcí nebo pokud předmět, který jste pojmenovali, neexistuje v této barvě, Klecks se nepohne z místa a nemůžete si ani vzít barevnou skvrnu.
- Potom položte kartu lícem nahoru na odhazovací místo (označené na hrací desce).

Důležité

V některých případech, kdy si chcete vzít barevnou skvrnu, nemusí již v této odpovídající barvě zůstat žádná skvrna v hromádce. Bohužel, v tomto případě máte smůlu a nezískáte žádnou barevnou skvrnu. Když otočíte i poslední kartu v hromádce, všechny karty se znovu zamíchají a položí na místo.

Konec hry

Hra končí, když některé dítě vyplní všech sedm značek barevnými skvrnami na svém malířském plášti a vyhrává hru.

Tip

Hra může být náročnější, pokud si na začátku hry určíte, že všechny sklizené barevné skvrny na malířském plášti musí být různých barev.

Kooperativní verze hry pro 1 až 4 děti

Tady všechny děti hrají spolu proti štěňátku Toffymu. Děti spolu vyhrávají nebo přehrávají. Tato varianta může hrát i jedno dítě samo.

Hrajete podle pravidel základní hry s následujícími změnami:

- Potřebujete pouze jednu kartu s malířským pláštěm. Otočte ji na stranu bez hvězdičky. Tato barevná strana má až 10 míst pro barevné skvrny.
- Vždy, když se otočí karta s Toffym, tak se tato karta položí na značku na okraji hrací desky.
- Pokuste se nasbírat 10 barevných skvrn na malířském plášti, než štěně Toffy ukradne všechny štětce.
- Vyhráváte, pokud se vám podaří položit svačinu barevnou skvrnu na malířský plášť. Pokud je už však všech deset karet se štěňátkem Toffy na okraji hrací desky dříve, než barevné skvrny na malířském plášti, štěně Toffy vyhrálo a bohužel prohráváte všichni spolu.