



HOP HOP KONÍK [SK]

Vek: 3 - 99

Počet hráčov: 2 - 4

Séria: Rodinne hry



NÁVOD ONLINE
Kód:1004321001

Cieľ hry

Priviesť vaše kone zo zelenej lúky späť do stajne. Na ceste sa však musíte najprv postarať o zber rôznych vecí, ktoré sú pre kone potrebné.

Hra rozvíja

Jemnú motoriku, rozpoznávanie farieb a symbolov, strategické myslenie a riešenie problémov.

Obsah balenia a príprava

Hra obsahuje 1 hraciu dosku, 4 drevené kone, 4 odkladacie plány s 7 puzzle dielikmi, 1 červená kocka pre bodovanie, 1 modrá kocka so symbolmi, 2 prekážky (pre variantu „Prekážkový beh“)

Pred prvou hrou je potrebné opatrne vybrať puzzle dieliky z odkladacích plánov. Rozložte hraciu dosku na stôl a každý hráč si pred seba položí odkladací plán. Vyberte si koňa a postavte ho na začiatkové políčko na lúke. Pripravte si kocky a puzzle dieliky.

Pravidlá hry

Hra sa v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč. Hodí oboma kockami. Červená kocka ukazuje, koľko políčok môže hráč posunúť svojho koňa. Modrá kocka určuje, ktorý puzzle dielik si môže hráč vziať a vložiť do svojho odkladacieho plánu. Ak hráč hodí symbol hviezdy, môže si vybrať ľubovoľný puzzle diel. Potom sa musí rozhodnúť, ktorú akciu z kociek vykoná - či posunie koňa alebo získa dielik.

Záver hry

Hra končí, keď jeden z hráčov dokončí svoj odkladací plán a priviedol svojho koňa do boxu v stajni. Hráč s najviac bodmi vyhráva.

Varianty hry

1. Jednoduchá varianta: Hra je jednoduchšia, ak sa využijú akcie z oboch kociek. Ak hráč nemôže umiestniť ďalší dielik do odkladacieho plánu, tento ťah preskočí.
2. Prekážkový beh: Pred začiatkom hry umiestnite jednu alebo obe prekážky na hraciu dosku. Kone nemôžu vstúpiť na políčka s prekážkami a musia ich preskočiť.
3. Solowürfel (Solo kocka): Hráč si pred hodom musí vybrať, ktorú kocku hodí.





HOP HOP KONÍK [CZ]

Věk: 3 - 99

Počet hráčův: 2 - 4

Séria: Rodinné hry



NÁVOD ONLINE
Kód:1004321001

Cíl hry

Přiveďte koně ze zelené louky zpět do stáje. Cestou se však musíte nejprve postarat o nasbírání různých věcí, které jsou pro koně nezbytné.

Hra rozvíjí

Jemná motorika, rozpoznávání barev a symbolů, strategické myšlení a řešení problémů.

Obsah balení a příprava

Hra obsahuje 1 herní desku, 4 dřevěné koně, 4 skládací plány se 7 dílky puzzle, 1 červenou bodovací kostku, 1 modrou kostku se symbolem, 2 překážky (pro variantu „Překážkový běh“).

Před první hrou je třeba opatrně vyjmout dílky skládačky ze skládacích plánů. Rozložte herní desku na stůl a každý hráč si před sebe položí skládací plán. Vyberte si koně a umístěte ho na startovní pole na louce. Připravte si kostky a dílky puzzle.

Pravidla hry

Hraje se po směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč. Hodí oběma kostkami. Červená kostka ukazuje, o kolik políček může hráč posunout svého koně. Modrá kostka určuje, který dílek skládačky si hráč může vzít a dát do své skrýše. Pokud hráč hodí symbol hvězdy, může si vybrat libovolný dílek skládačky. Poté se musí rozhodnout, jakou akci z kostky provede - zda pohne koněm, nebo získá dílek.

Závěr hry

Hra končí, když jeden z hráčů dokončí svůj plán ustájení a přiveze svého koně do stáje. Vyhrává hráč s největším počtem bodů.

Varianty hry

1. Jednoduchá varianta: Hra je jednodušší, pokud se použijí akce z obou kostek. Pokud hráč nemůže umístit další figurku na plán inscenace, tento tah vynechá.
2. Běh s překážkami: Před začátkem hry umístěte na herní plán jednu nebo dvě překážky. Koně nemohou vstoupit na políčka s překážkami a musí je přeskočit.
3. Solowürfel (Sólo kostka): Všichni hráči se mohou zúčastnit hry.

